

# 2024 전통문화 전문인력양성 사업

## 「전통문화 기획자 과정」 교육생 공모 요강

문화체육관광부와 (재)한국공예·디자인문화진흥원은 전통문화 청년문화기획자를 양성하기 위해 2024 전통문화 전문인력양성 교육 프로그램을 추진합니다.  
교육에 참여할 청년 및 예비 종사자의 많은 관심과 참여 바랍니다.

### □ 공모 개요

- (공 모 명) 전통누리 - 전통문화 기획자 과정 교육생 공모
- (교육목적) 전통문화 청년문화기획자 교육 및 우수기획안 발굴
- (주 최) 문화체육관광부
- (주 관) (재)한국공예·디자인문화진흥원
- (공모기간) 공고일 ~ 6월 26일(수)
- (교육기간)
  - 교육기간 : 7월 4일(목) ~ 7월 25일(목), 매주 목요일
  - 아이디어톤대회 : 8월 1일(목) 13:00-18:00
- (교육장소) KCDF갤러리 다목적홀
- (신청자격) 만 34세 이하 전통문화에 관심있는 개인 또는 팀(5인 이하)
- (선정규모) 30명 내외
- (지원내용)
  - 전문가 강연 및 교육자료 제공
  - 한국공예·디자인문화진흥원 수료증 발급 \*과정별 수료자에 한함
  - 전통문화 기획 경진대회 참가기회 제공 및 우수기획 시상

### □ 전통문화 기획 경진대회 개요

- 개최목적 : 전통문화 분야의 우수 문화기획 및 창의적인 아이디어 발굴
- 행사일시 : 2023. 8. 1.(목) 13:00-18:00
- 행사장소 : KCDF갤러리 다목적홀
- 시상 및 지원계획 : 총 3개 팀 시상 및 실행지원비 지원 \*한국공예디자인문화진흥원장상

## □ 교육 및 지원내용

### ○ (기획자과정 교육내용)

회차	날짜	시간	교육내용(안)	강사(안)	장소
1회차 (4H)	7.4.	14:00-16:00	• 전통문화 콘텐츠 기획 사례	김주일 (디자인주 대표)	KCDF갤러리 다목적홀
		16:00-18:00	• 전통문화산업 브랜딩 및 마케팅 사례	황이슬 (리슬 대표)	
2회차 (4H)	7.11.	14:00-16:00	• 전통문화 분야 문화콘텐츠 기획	이선철 (감자꽃 스튜디오 대표)	
		16:00-18:00	• 전통문화 마케팅 우수 사례	황인범 (와디즈엑스 대표)	
3회차 (4H)	7.18.	14:00-16:00	• 1단계 미션 수립 : 디자인씽킹 개념과 활용사례 공유, 전통문화 관련 주제 선정	박상희 (마노컨설팅 대표)	KCDF갤러리 다목적홀
		16:00-18:00	• 2단계 공감하기 : AI활용 사용자 인터뷰 기획 및 진행 • 3단계 개발 원칙수립 : 페르소나 모델링, 프로그램 개발 원칙 수립		
4회차 (4H)	7.25.	14:00-16:00	• 4단계 아이디어 도출 : 아이디어 도출하기, 아이디어 랩		
		10:00-13:00	• 5단계 아이디어 실재화하기 : 프로토타입 개발하기, 아이디어 발표 및 마무리		
5회차 (5H)	8.1.	13:00-17:00	• 전통문화 기획 경진대회	박상희 (마노컨설팅 대표)	KCDF갤러리 다목적홀
		17:00-18:00	• 시상 및 수료식	한국공예디자인문화진흥원	

※ 교육내용 및 강사는 향후 변경될 수 있음

## □ 신청기간 및 방법

- (신청기간) 공고일 ~ 6월 26일(수), 23:59까지
- (신청방법) 이메일 제출
- (접수처) [kcdfnuri@gmail.com](mailto:kcdfnuri@gmail.com)
- (제출서류) 교육참가신청서 [서식1]  
자기소개서 \*팀 신청의 경우, 팀원 모두 작성  
교육수강동의서 [서식2]  
개인정보수집이용제공 동의서 [서식3]

※ 제출서류를 취합하여 팀명으로 일괄 제출(메일제목 : 2024 전통누리 문화기획자 과정\_팀명 또는 개인명)

## □ 심사방법

- (심사방법) 외부 전문가(3인 내외)에 의한 서류심사
- (심사일정) 6월 28일(금) 심사 및 결과 발표
- (심사기준) 자격기준 적격성, 자기소개서의 성실성 등

심사항목	배점
<b>교육생 자격 적합성</b> - 전통가온 기획자과정 교육 목적의 부합성 - 지원자의 전통문화 분야 관심도 등	30
<b>교육 참여의지 및 성실성</b> - 지원신청서 등 제출 자료의 성실성	40
<b>교육생 발전가능성</b> - 지원자의 향후 발전 가능성 등	30
<b>합계</b>	<b>100</b>

※ 제출서류의 기재착오, 미비, 누락, 연락 불가 등으로 인한 불이익은 지원자에게 있음

## □ 유의사항

- 개인 또는 팀 신청 모두 가능함
  - ※ 개인으로 지원 시 주최측에서 팀 편성 예정
  - ※ 팀을 구성해 참가할 경우, 팀 인원이 5인 초과 불가
  - ※ 팀원 중도 이탈 시, 다른 참가자 및 팀과 재결성될 수 있음
- 제출된 서류는 일체 반환하지 않으며 기재내용이 사실과 다를 경우 선발은 무효처리 됨
- 전체 프로그램(교육 및 기획 경진대회) 참여 필수이며 전 과정 70% 이상 참석 시 수료증 발급
- 기획 경진대회 출품작은 교육생의 순수 창작물에 한하며 타 공모전 수상작이나 타인의 저작물 도용 등의 경우 심사 제외 및 수상 취소, 시상 내역을 환수 처리함
- 기획 경진대회 출품된 응모작의 저작권은 교육생에게 있으며 주최·주관 기관은 홍보 및 사업화 등의 목적으로 자료를 발표·게시·전시할 수 있음
- 기획 경진대회 수상자(팀)에게는 프로젝트 실행비가 지급되며 이에 대한 결과보고를 (재)한국공예·디자인문화진흥원에 제출해야 함
  - ※ 프로젝트 실행비는 세금 공제 후 지급
- 프로젝트 미수행 시 상금은 전액 환수조치 됨

□ **문의처**

○ 전통누리 운영사무국

- 전화 : 070-8802-6741

※ 문의시간 : 10:00 ~ 17:00(점심시간 12:30~13:30 제외)

- 이메일 : [kcdfnuri@gmail.com](mailto:kcdfnuri@gmail.com)